



ІННОВАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ НА УРОКАХ АНГЛІЙСЬКОЇ МОВИ



Олена *Конюхова*

**Вчитель англійської мови
Міжнародна українська школа
місто Вільнюс**

«Хто навчає інших, сам ніколи не припиняє
вчитися.»

— Костянтин Ушинський



Як учитель англійської мови вищої категорії, у своїй педагогічній діяльності впроваджую інноваційні технології навчання, спрямовані на формування в учнів іншомовної комунікативної компетентності, розвиток критичного мислення, творчості та мотивації до вивчення іноземної мови.



**Моя мета – створити урок, після якого учень виходить не просто з новими словами, а з бажанням думати, відчувати і спілкуватися англійською мовою.
Бо справжні інновації – це не технології, а живий діалог між учителем і дитиною, у якому народжується любов до знань.**

Інноваційні методи навчання

Комунікативно- діяльнісний підхід



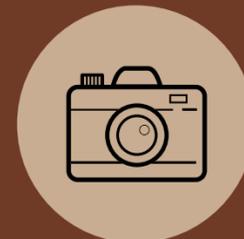
рольові ігри, інтерв'ю,
дискусії, дебати, інтерактивні
вправи

Проектна технологія



роботи над проектами

Цифрові технології



Wordwall, Quizlet,
LearningApps, Kahoot, Padlet,
Canva, Google Classroom

Гейміфікація



мовні квести, вікторини,
інтерактивні ігри

Комунікативно- діяльнісний підхід

Організую навчальний процес таким чином, щоб учні опанували мову через практичне спілкування. Використовую рольові ігри, інтерв'ю, дискусії, дебати, інтерактивні вправи, що сприяють розвитку навичок говоріння, слухання, читання та письма в реальних мовленнєвих ситуаціях.





Проектна технологія навчання

Застосовую метод проєктів як засіб формування пізнавальної активності учнів та розвитку міжпредметних зв'язків. Під час роботи над проєктами («Environmental Protection», «My school day», «Traditions of English-speaking Countries») учні вчаться самостійно шукати, аналізувати й презентувати інформацію англійською мовою.

Використання цифрових технологій

З метою підвищення ефективності навчання активно використовую освітні платформи та онлайн-сервіси (Wordwall, Quizlet, LearningApps, Kahoot, Padlet, Canva, Google Classroom). Застосування ІКТ сприяє формуванню навичок самоосвіти, розвитку інформаційної грамотності та підтриманню високої навчальної мотивації.



Гейміфікація освітнього процесу

Використовую ігрові технології як ефективний засіб формування позитивної мотивації до навчання. Застосовую мовні квести, вікторини, інтерактивні ігри, що сприяють засвоєнню лексико-граматичного матеріалу в невимушеній формі.

